

Krzyżak

I Konwent Fantastyki

Malbork

24-25 czerwca 2017



Naukowo-literacka

Sobota

10.00-11.30 - Inżynieria genetyczna zmieni wszystko. Na zawsze.

Prowadzący: Konrad "Biały" Klepacki

Czekają nas rzeczy, o których się ekologom nie śniło. Na naszych oczach zachodzi prawdziwy przełom w dziedzinie modyfikacji DNA. Jeśli jeszcze nie słyszałeś o metodzie CRISPR, to czas najwyższy, bo rzeczywistość przegania właśnie fantastykę. Będzie krótko, przystępnie i nerdowsko o tym co możemy teraz i co będzie za kilka lat

11:30-13:30 - Zbroja. Rzeczywistość a RPG

Prowadzący: Piotr "Wilk" Chlebowicz

Merytoryczne wprowadzenie w zagadnienie uzbrojenia ochronnego średniowiecza, najważniejszych typów i podstaw ewolucji, jego walorów użytkowych wraz z panującymi mitami, oraz co najważniejsze: realnego wpływu na szanse przeżycia konfrontacji zbrojnej- oraz jak próbować rzecz przełożyć na mechanikę RPG.

13:30-15:30 - Bezpańscy literaci

Prowadzący: Marta "Magic" Tobolska

Japońska literatura jest bliżej niż sądzisz, zapraszam na przegląd autorów z XIX i XX wieku wybranych w oparciu o serię M&A Bungou Stray Dogs.

15:30-17:00 - Realistyczna walka kosmiczna

Prowadzący: Konrad "Biały" Klepacki

Wizg laserów X-winga prujących pancierz Gwiazdy Śmierci? Konwoje galaktyczne nadlatujące z południowego wschodu?? Krążowniki gwiazdne wymieniające się salwami burtowymi??? Tego nie będzie! Będzie o tym jak naprawdę, bez hollywoodzkiego posmaku, mogą wyglądać kosmiczne starcia przyszłości. Zdziwisz się.

17:00-18:00 - Herby, Lwy i Jednorożce: wprowadzenie do heraldyki

Prowadzący: Łukasz "Tor" Garczewski

Herby towarzyszą nam od setek lat. Wiele czasu upłynęło odkąd zdobyły tarcze rycerzy podczas bitew, a mimo to wciąż służą. Wciąż opowiadają swoje historie. Podczas tej prelekcji usłyszycie kilka z nich, a także dowiedziecie się jak odczytywać kolejne.

18:00-19:00 - Mity i baśnie a fantastyka - krótki przewodnik inspiracji dla piszących

Prowadzący: Paweł Wielopolski

W wystąpieniu opowiem o tym, czym jest mit, przedstawiając znaną strukturę mitu według J. Campbella, następnie przedstawię koncepcje baśni według W.H. Audena, J.R.R. Tolkiena i W. Proppa. Następnie wyjaśnię koncepcje budowania światów fantastycznych i przybliżę strukturę trzech aktów, jako pomocne narzędzie do rozumienia i tworzenia powieści (w tym fantastycznych). W swoim wystąpieniu będę odnosić się do swojego doświadczenia jako redaktora, który współpracuje z pisarzami, jak również osoby, która sama tworzy.

9:00-10:00 - Broń średniowieczna w opowiadaniach Andrzeja Sapkowskiego "Miecz przeznaczenia" i "Ostatnie życzenie"

Prowadzący: Karol Polejowski

Prezentacja będzie dotyczyła średniowiecznych elementów obecnych w dwóch pierwszych tomach opowiadań A. Sapkowskiego (Miecz przeznaczenia i Ostatnie życzenie). O ile nie jest możliwe przypisanie postaci głównego bohatera do epoki średniowiecza, to już otoczenie w którym funkcjonuje zbudowano w dużej mierze na elementach, które możemy utożsamić z tą epoką. Nazwy urzędów, odniesienia do militariów (broń i uzbrojenie ochronne), zaprezentowany system społeczny i polityczny poszczególnych twórców politycznych odnoszą się do realiów średniowiecza, chociaż nie do konkretnego okresu tej rozległej czasowo epoki.

11:00-13:00 - Oręż średniowieczny- rzeczywistość a RPG

Prowadzący: Piotr "Wilk" Chlebowicz

Merytoryczne wprowadzenie w zagadnienie uzbrojenia zaczepnego średniowiecza, najważniejszych typów i podstaw ewolucji, jego walorów użytkowych wraz z panującymi mitami, oraz co najważniejsze: realnego wpływu na szansę zrobienia bliźniemu krzywdy w konfrontacji zbrojnej- oraz jak próbować rzecz przełożyć na mechanikę RPG.

13:00-15:00 - Biohacking

Prowadzący: Wojtek "Książd" Kokorzycki

Biohacking czyli od starzenia po wampiryzm. Nie SciFi. Obecnie używane technologie.

15:00-16:00 - Opowieści z "Kalevali" - w krainie fińskich mitów

Prowadzący: Katarzyna Piękoś

Krótkie wprowadzenie do tego, czym jest Kalewala, jakie ma znaczenie dla kultury (fińskiej i nie tylko) + przegląd najciekawszych mitów.

Konkursowo-panelowa

Sobota

10:00-11:00 – Low Cost Cosplay

Prowadzący: Igor Alagierski

Low cost cosplay czyli czy tani cosplay może być efektywny, dyskusja na temat ile kosztują stroje, gdzie można szukać materiałów. Zaprezentujemy również cosplays z naszej pracowni i zdradzimy jak je wykonano.

11:00-12:00 - RPGowiec z gumy, czyli o byciu elastycznym na sesji.

Prowadzący: Bartłomiej "jimmy" Bartczak

Na mojej prelekcji spróbuję opowiedzieć o tym co moim zdaniem znaczy być elastycznym rpgowcem (specjalnie nie dziele na role). O tym jakie jest potoczne rozumienie tej kwestii i jak to ma się do piłki nożnej, Mam szczerą nadzieję zmieścić się w 45 minut.

12:00-13:00 - Niezwykła historia koreańskiego komiksu - manhwa

Prowadzący: Marta Tymińska

Manhwa traktowana jest na polskim rynku wydawniczym jako taka trochę gorsza i młodsza siostra mangi. Ale nic bardziej mylnego! Zapraszam do zapoznania się z niezwykłym światem komiksu koreańskiego od jego zarania (1908 r.) aż po dzień dzisiejszy. Wnikliwa historia manhwy będzie się pokrywała z niezwykłą historią zarówno Korei Północnej, jak i Południowej. Zahaczymy też o tematykę japońską i polską, ale nie w ten sposób, w jaki Wam się wydaje!

13:00-14:00 - Konkurs muzyki serialowo-filmowej

Prowadzący: Damian "Nox" Lesicki

Sprawdź swoją znajomość filmowych i serialowych kompozycji w konkursie współorganizowanym przez Gildię Filmu (film.gildia.pl)

14:00-15:00 - Jaka to kreskówka?

Prowadzący: Aleksandra "Kawaii Narwhal" Kordys

Uczestnicy konkursu mają za zadanie, po wysłuchaniu fragmentu utworu odgadnąć z jakiego serialu animowanego pochodzi. W skład wchodzi animacje zarówno starsze jak i nowsze, dla dzieci jak i dla dorosłych.

15:00-16:00 - Konkurs wiedzy o Diabło i świecie Sanktuarium

Prowadzący: Karol "CellarDorr" Klucznik

Czy swoje najlepsze lata spędziłeś/aś ganiając za Mroczną Trójką? Czy wiesz jaki rozmiar buta ma Warriv? Czy zawsze podążasz na wschód? Jeśli TAK, to zostań chwilę i posłuchaj.

16:00-17:00 - Wiedźmińska Wiedzówka

Prowadzący: Dominik "Dominaris" Sztucki

Po wiedźmińsku - krótko i na temat. Wiesz nieco o Wiedźminie? Masz szansę wygrać! Wiesz dużo o Wiedźminie? Masz duże szanse wygrać! Wiesz o Wiedźminie więcej niż ktokolwiek inny? Wygrasz na pewno! Konkurs zostanie rozegrany w drużynach 2-osobowych. Jeśli brak Ci pary - znajdzie się ktoś na miejscu. Pytania będą swoim zakresem obejmowały 8 książek, 3 części gry wraz z dodatkami i może coś jeszcze - ale to już niespodzianka.

17:00-18:00 - Dlaczego mangi są takie dziwne?

Prowadzący: Agata Włodarczyk

Chociaż manga obecna jest na polskim rynku wydawniczym od prawie dwóch dekad, niekoniecznie zdajemy sobie w pełni sprawę z tego, jak powstaje i jakie mechanizmy biorą udział w jej powstawaniu. Warto rozmawiać o tym, jak uwarunkowania rynkowe oraz kulturowe kształtują fabularną warstwę historii mangowej. Zwłaszcza, że wciąż konfuduje czytelników zwłaszcza długich i popularnych serii kierowanych w większości do młodzieży. Przyjrzymy się także często wykorzystywanym w tych komiksach schematom narracyjnym, uproszczeniom, elementom moe oraz zastosowaniu konwencji superflat.

18:00-19:00 - Od starożytności do Davida Lyncha - Symbolika sowy w kulturze

Prowadzący: Mateusz Heise

Skryte w mrokach nocy sowy od zarania dziejów pobudzały ludzką wyobraźnię. Zwiastowały zarówno śmierć jak i narodziny. Były atrybutem bogów i towarzyszącymi wiedźm. Kojarzyły się z mądrością, ale także z głupotą. Jako rzecz David Lynch "Sowy nie są tym czym się wydają".

Niedziela

8:30-10:00 - Gra o Tron - czym serial różni się od książki?

Prowadzący: Michał "Meleander" Balkowski

Czy wiesz czym różnią się książki G.R.R.Martina od ich filmowych ekranizacji? Kto w filmie umarł i przeżył w książce i na odwrót? Która z postaci została zastąpiona inną? Gdzie serial wyprzedził książkę a gdzie książka serial? Jeśli tak przyjdź i wykarz się swoją wiedzą na temat jednego z najpopularniejszych historii fantasy znanych na całym świecie.

10:00-12:00 - W japońskiej części internetu II (16+)

Prowadzący: Katarzyna Gudyka z Waku Waku

Kontynuacja zaprezentowanego na Tetconie przeglądu osobliwości z japońskich zakamarków internetowych. Jeszcze więcej memów, jeszcze więcej kulturowych łamigłówek i jeszcze więcej dobrej zabawy.

12:00-13:00 - Czy można grać w żart? Niegrywalne gry i co w nich chodzi?

Prowadzący: Gabriel Janion

Należy rozważyć rolę gier - żartów takich, jak Surgeon Simulator (2015), Desert Bus (1995) czy Paint Drying Simulator 2015 (2015) czy innych produkcji. Jak daleko można się posunąć w wyszydzaniu konwencji i grającego?

13:00-14:00 - Magia, która okalecza. Motyw czarodzieja ułomnego w kulturze popularnej

Prowadzący: Martyna Werra

Pojęcie "czarodzieja ułomnego" odsyła do używanego przez prof. dra hab. Jerzego Szyłaka terminu "superbohater ułomny". Autor określa w ten sposób superbohaterów, u których posiadana moc łączy się z negatywnymi konsekwencjami. Ja chciałabym przedstawić postacie czarodziejów, którzy zapłacili za nadzwyczajne umiejętności różnymi rodzajami okaleczeń.

14:00-15:00 - Zło, szaleństwo, odmienność, transgresja. Analiza postaci Jokera z kanonu Batmana z punktu widzenia teorii queer

Prowadzący: Monika Drzewiecka

15:00-16:00 - Co zabiło "Zabójczy żart"?

Analiza animowanej adaptacji komiksu The Killing Joke

Prowadzący: Monika Drzewiecka

Fantastyczna

Sobota

10:00-12:00 - Od Gracza do Mistrza

Prowadzący: Jakub "Laughter Lenon" Żak

Grasz już w RPGi od jakiegoś czasu? A może chcesz zacząć? Zastanawiasz się czy poprowadzisz ciekawą sesję? Jak przejść z pozycji gracza do mistrza? Co było wyzwaniem, a co nie do obejścia? Odpowiedzi na te pytania i wiele więcej do usłyszenia na prelekcji!

12:00-13:00 - Sesja RPG online, lenistwo czy ewolucja?

Prowadzący: Karol "CellarDorr" Klucznik

Rok 2017 - wyścig szczurów, pęd za karierą i codziennymi obowiązkami, a podręczniki kurzą się na półce, w oczekiwaniu na konwent lub... granie przez internet? Czy przez to, że sesjom online brakuje tego specyficznego, piwnicznego klimatu, powinniśmy zarzucić nasze hobby? Pokażę wam, że granie online także ma swój unikatowy urok.

13:00-14:00 - Tol Calen - prezentacja systemu RPG

Prowadzący: Konrad "Harry" Mrozik

Tol Calen to autorski system RPG, stworzony w 2003 roku na potrzeby obozów młodzieżowych BTA Kompas. Jest to świat z długą i barwną historią, kształtowaną przez niezliczone rzesze Graczy oraz Mistrzów Gry, ale przede wszystkim jest to oryginalny system fantasy, w którym każdy znajdzie coś dla siebie.

14:00-15:00 - Architektura Lochów

Prowadzący: Mariusz "Kot" Butrykowski

Prelekcja ma na celu objaśnienie podstaw architektury historycznej i na przykładach pokazać jak wykorzystywać je w tworzeniu własnych "lochów" i poprawianiu gotowych, żeby przygody nie toczyły się w wielościanach o boku x pół...

15:00-16:00 - Bohater o tysiącu twarzy, czyli jak stworzyć żywą postać w grach fabularnych

Prowadzący: Konrad "Harry" Mrozik

Każdy kiedyś, grając w gry fabularne, miał ten moment nostalgii i zadał sobie pytanie: czy zostawiłem żelazko na gazie? Wbrew pozorom to nie jest pytanie od czapy, a o tym możemy porozmawiać na prelekcji dotyczącej tworzenia realistycznych postaci w RPG.

16:00-17:00 - Trudne początki, o tym jak zacząć prowadzić RPG

Prowadzący: Konrad "Harry" Mrozik

Zbiór porad dla początkujących mistrzów Gry, którzy chcą pojawić się po drugiej stronie barykady i marzą o zabijaniu swoich graczy... Przepraszam: bohaterów graczy.

17:00-18:00 - Harfiarze i ich harfy - krótka historia instrumentu z herbu Irlandii

Prowadzący: Barbara "Maskotka" Karlik

Zapraszam na prelekcję o niezwykłym instrumencie, który przez lata był nie tym pięknym przedmiotem, ale i symbolem całego narodu. Dowiedziecie się jakie są rodzaje harf, jak wczesna harfa celtycka zmieniała się przez lata, kto na niej grał i jakie były zagrożenia, które czyhały na wędrownego harfiarza.

10:00-12:00 - Imperator strzeże - prezentacja systemu Dark Heresy

Prowadzący: Adam Waśkiewicz

Prezentacja drugiej edycji systemu Dark Heresy

12:00-13:00 - Swoboda graczy w kreowaniu świata przedstawionego w RPG - otwarta dyskusja

Prowadzący: Konrad "Harry" Mrozik

Zapraszam doświadczonych oraz niedoświadczonych Mistrzów Gry na otwartą dyskusję na temat dawania swobody graczom w kreowaniu przygody oraz świata przedstawionego w grach fabularnych (RPG). Porozmawiamy o wadach, a także zaletach takich działań na sesji oraz wymienimy się doświadczeniem.

13:00-14:00 - Korzystanie z bibliotek 25%

Prowadzący: Mariusz "Kot" Butrykowski

Prelekcja o historii książek i bibliotek, wyjaśniająca jak działają od środka i jak to wykorzystać w praktyce, nie tylko w grach opartych na rzeczywistości współczesnej.

14:00-16:00 - Demonologia słowiańska w filmach Bagińskiego

Prowadzący: Kornelia "Kot" Kobiela

Znasz filmy z cyklu "Legendy Polskie" z kanału Allegro? Chcesz dowiedzieć się, jak to wszystko zaczęło się od źródła? Z przyjemnością zabiorę cię w świat mitów i wierzeń słowiańskich, jako punkt wyjścia traktując owe dzieła.

Popkulturowa I

Sobota

12:00-13:00 - O fandomie słów kilka

Prowadzący: Tomasz "Bodzio" Bogdanowicz

Fandom czy fandomy? Kim w ogóle jest fandom? O co się rozchodzi? Wygrzebując skrawki literatury z dorobku badaczy popkultury i opierając się na Waszych oraz moich doświadczeniach postaram się wytłumaczyć, o co chodzi z fandomem, jak powstał i czym naprawdę jest. Wpadnij jeżeli chcesz dorzucić parę słów albo jeżeli nie wiesz o co chodzi. W każdym innym wypadku też wpadnij, zapraszam, będzie super.

13:00-14:00 - O zamku na zamku - trochę o Castlevanii

Prowadzący: Tomasz "Bodzio" Bogdanowicz

Seria starsza niż większość z nas i zmieniła się bardziej niż ktokolwiek kiedyś z nas się zmieni. W trakcie prelekcji postaram się przedstawić historię Castlevanii, rzucić paroma ciekawostkami, zainteresować niezainteresowanych i pogadać z zainteresowanymi. Każdy znajdzie coś dla siebie! W końcu jesteśmy na zamku, wypadałoby zrobić coś w klimacie. Wpadnijcie, będzie śmiesznie. Naprawdę.

14:00-15:00 - Architekt, gubernator, admirał, czyli kto tworzy Imperium

Prowadzący: Magdalena "Ithilnar" Stawniak

Choć na samym szczycie imperialnej władzy stoją dwaj Sithowie, to jednak nie tylko na nich spoczywa obowiązek utrzymania porządku na rozległym terenie zajmowanym przez Imperium. Jest także kilka postaci, które niewątpliwie wpłynęły na jego obraz oraz historię. Jakimi cechami charakteru musieli odznaczać się piastujący najwyższe stanowiska imperialni oficerowie? Jakie miejsce w strukturach władzy zajmowali Krennic, Tarkin i Thrawn? Czy bez nich Imperium istniałoby w znanym nam kształcie?

15:00-16:00 - Dobra lesbijka, to martwa lesbijka? O kobietach biseksualnych i

homoseksualnych w amerykańskich serialach

Prowadzący: Karolina Sypniewska z bloga Geek Kocha Najmocniej

Niedawno premierę miał kolejny sezon Doctora Who, w którym pojawiła się nowa Towarzyszka - pierwsza, której orientacja została otwarcie określona, jako homoseksualna. Zbiegło się to z rocznicą uśmiercenia Lexy z serialu The 100, która wywołała burzę, wśród fanów-członków mniejszości LGBTQIA+ Dlaczego oba te wydarzenia są ważne?

16:00-17:00 - Uniwersum Filmowe Marvela - Historia i Ciekawostki

Prowadzący: Tomasz "Dymo" Dymek

Dlaczego X-Men nie pomogą Avengers? Dlaczego Fantastyczna Czwórka nie spotka się ze Spidermanem? Na tej prelekcji dowiesz się czym

17:00-18:00 - Piekło wyrastające z chodników. Gotham City jako przestrzeń na pograniczu kryminału i horroru

Prowadzący: Monika Drzewiecka

Niedziela

10:00-11:00 - Najdziwniejsze gry w historii

Prowadzący: Dominik "Dominaris" Sztucki

Gry komputerowe bywają naprawdę różne. Ale niektóre z nich wyróżniają się pomysłem - i to bardzo. Wpadnij i zobacz subiektywne zestawienie najdziwniejszych i najbardziej pokręconych gier komputerowych w historii gamingu!

12:00-14:00 - Warsztaty kaligrafii

Prowadzący: Ewa Kasprzyk

LARP I - Antresola

Sobota

10:00-13:30 - LARP: Zaraza

Prowadzący: Bartosz "fMooNek" Sikora oraz Tomasz "HunterCT" Sikora.

Światem zawładnęła tajemnicza zaraza, ludzie umierają w zawrotnym tempie. Władze odseparowują kolejne dzielnice, miasta, prowincje od reszty społeczeństwa, lecz nie przynosi to skutku - zainfekowane terytorium dalej się powiększa. Jednak mimo tego niebezpieczeństwa, do małego miasteczka, w którym objawy zarazy jeszcze się nie pojawiły przybywa na specjalne zaproszenie właściciela jednego z klubów znany muzyk wraz ze swym zespołem. Wszystko to wydaje się dość dziwne, że kiedy większość lotnisk jest pozamykana, a ludzie nie wychodzą z domów Maximilian Von Goethe organizuje w swoim klubie huczną imprezę z udziałem wielkich gwiazd. Czy ktoś może być aż tak zakochany w sobie, żeby wyprawiając imprezę urodzinową, narażać całe miasteczko na spustoszenie przez zarazę. Być może błękitna krew elity społecznej zaproszonej przez Maximiliana okaże się jednak odporna na infekcję. Wszystko rozegra się tego wieczora...

14:00-17:30 - LARP: Templariusze muszą umrzeć!

Prowadzący: Bartosz "fMooNek" Sikora oraz Tomasz "HunterCT" Sikora.

Początek XIV wieku na ziemiach polskich nie zapowiadał się pomyślnie dla Templariuszy. Wielki Mistrz zarządzał prowincją i umacniał finansowe znaczenie zakonu, ale nasilały się coraz mocniejsze ruchy społeczne przeciwko Zakonowi Ubogich Rycerzy Chrystusa Świątyni Salomona. Zarówno wśród okolicznej szlachty, jak i prostego ludu, ktoś pomawiał Templariuszy o herezję i kult głowy - czymkolwiek by to nie było. Bracia zakonni jeśli chcą przetrwać na tych ziemiach muszą zmierzyć się z wrogiem który nie działa otwarcie i nie wystawi swej piersi pod ich miecz.

Niedziela

10:00-15:00 - LARP: Wojna wisi na włosku

Prowadzący: Bartosz "fMooNek" Sikora oraz Tomasz "HunterCT" Sikora.

Chciałbyś prowadzić własne LARPy, ale nie do końca wiesz jak? Nie wiesz czy dasz radę wystawić swojego LARPa na konwencie? Posiadasz pomysł na grę, lecz nie wiesz jak się zabrać za tworzenie? Prowadziłeś swojego LARPa ale wydaje Ci się, że coś poszło nie do końca tak jakbyś to widział? Chcesz zdobyć trochę więcej doświadczenia w byciu mistrzem gry? Lubisz LARPy i chcesz fajnie spędzić czas? Jeśli na któreś z tych pytań twoja odpowiedź brzmi "TAK!" to serdecznie zapraszamy na warsztaty dla początkujących(i nie tylko!) larpowych mistrzów gry, które będą prowadzone przez dwóch mistrzów gry z ponad 4 letnim doświadczeniem, którzy przeprowadzili już ponad 100 godzin LARPów na ogólnopolskich konwentach takich jak Pyrkon czy Polcon. Gwarantujemy miłą atmosferę, spore doświadczenie, którym chętnie się podzielimy oraz postaramy się udzielić odpowiedzi na wszelkie pytania. Najważniejsze to jednak PRAKTYKA! Poza przekazaniem teorii, przeprowadzimy też różne ćwiczenia praktyczne oraz pozostawimy wam pole do popisu w postaci stworzonego na potrzeby warsztatów LARPa, którego to właśnie WY będziecie prowadzić. Warsztaty będą również świetną okazją żeby pierwszy raz zagrać w LARPie w bardzo luźnej i przyjaznej atmosferze. Zapraszamy wszystkich serdecznie!

LARP 2 - Sala przy piekarni

Sobota

10:00-12:00 - LARP: New World Order

Prowadzący: Jakub "Mefi" Fijałkowski.

Niektórzy twierdzą, że świat jest zakulisowo sterowany przez grupę bądź grupy ludzi dążących do wprowadzenia "Nowego Porządku Świata", który ma rzekomo cechować się utworzeniem jednej zależnej religii, praniem mózgu, wszczepianiem innym ludziom chipów pod skórę, propagowaniem transhumanizmu, uwięzieniem ludzi w ogromnych miastach-molochach, powszechnej inwigilacji za pomocą monitoringu i projektu Echelon oraz bezgotówkowym obrotem towarami... I mają rację! Jako Illuminati spotkasz się z innymi przedstawicielami Illuminati w celu wyboru nowego Prezydenta Rządu Światowego. Wygra ten, kto skupi najwięcej władzy w swoich rękach!

14:30-17:30 - LARP: Menażeria Fausta.

Prowadzący: Jakub Kołodziejczak z GSF Alkor.

Przez mieszkańców Starego Miasta nazywany jest Doktorem. Często mówi się o nim - alchemik, astrolog, uczony, lekarz. Niektórzy nazywają go Mistrzem Johannem. Jest również kilku, którzy wiedzą, że określeniem bliższym prawdy jest "czarnoksiężnik". Na poddaszu swojej bogatej kamienicy na ulicy Praskiej, Mistrz Johann ma swoją tajemniczą pracownię, o której mieszczanie szepczą ze strachem. Lecz wszystkie miejskie plotki są nieprawdziwe, bo prawda jest o wiele dziwniejsza niż fikcja...

LARP 3 - Zakrystia

12:00-14:30 - LARP: Bękarci Król

Prowadzący: Jakub "Turbos" Dubrowski Westeros.

Kraina Siedmiu Królestw. Ziemie zamieszkiwane przez liczne rody. Miejsce intryg, konfliktów, sojuszy, zdrad, gier politycznych - stawką jest panowanie wszystkimi królestwami. Ostatnimi czasy doszło do tragedii - wasz władca pochodzący z rodu Targaryenów razem ze swoją żoną wyruszył za morze by zdobyć nowe ziemie i słuch o nim zaginął. Nikt nie wie, co stało się z jego potężną armią. Liczne głosy uznały króla za martwego, co wykorzystał Armon II Waters - syn z nieprawego łoża. Młody chłopak, będąc jedynym, w którym płynie jeszcze krew Targaryenów, przejął tron i ogłosił się Królem. Wiedział, że utrzymanie władzy będzie kosztować go wiele wysiłku, a lud może zacząć się buntować. Sprawne działania polityczne i gospodarcze pozwoliły mu uspokoić chwilowo sytuację, jednak jest to cisza przed burzą. Nad Westeros gromadzą się czarne chmury: chodzą słuchy o armii, która zbiera się na północy by zaatakować mur. Dodatkowo Słoneczna Włócznia na południu zerwała wszelkie kontakty dyplomatyczne. Taka niepewna sytuacja nie może trwać ani chwili dłużej - czas, by przedstawiciele wszystkich rodów spotkali się na Naradzie Królewskiej, by zdecydować o dalszym losie Westeros. Czas, by każdy zabrał głos. Czas, by zachować pokój lub rozpętać wojnę. Wszystko w waszych rękach.

RPG 1 - Cela Witolda

Sobota

14:30-18:30 - RPG: Pod kontrolą

Prowadzący:

"Na początku myślałeś, że to urojenia. Nie byłeś w stanie uwierzyć, co szwęda się nocą wąskimi, ciemnymi uliczkami zapomnianego przez bogów miasta gdzieś na końcu świata... To, co zobaczyłeś, zmieniło Cię na zawsze. Zaraz potem znaleźli Cię Oni - ludzie, którzy na te monstra polowali. Zajęcie się utrzymaniem względnego statusu qui w mieście pozwoliło Ci odnaleźć wewnętrzny spokój, a przynajmniej zdystansować na tyle, by przepełniająca Cię furia nie przesłaniała Ci logicznego myślenia. Przyjdzie jednak czas, gdy będziesz w stanie w końcu się zemścić. Niedługo nadejdzie okazja, niemal idealny zbieg okoliczności, by wprowadzić w życie plan, który układałeś przez tak długi czas. Co jednak, jeśli wszystko, co wiesz, okaże się kłamstwem, a Ty nie będziesz mógł ufać nawet najbliższemu? Czy dasz radę pokonać swoje potwory?" Akcja dzieć się będzie w mieście w północnej Anglii, w czasach współczesnych. Gracze wcielą się w członków lokalnej organizacji Łowców, która ledwo utrzymuje pokój między trzema "frakcjami" w mieście - wampirami, wilkołakami i ludźmi. Łowcy nie są na tyle silni, by otwarcie wejść na wojenną ścieżkę z nadnaturalami, a przynajmniej dopóki w mieście nie pojawia się okazja, dzięki której rozkład sił może ulec całkowitej zmianie. Wszystko ma jednak swoją cenę... Sesja w klimacie noir, stawiająca w dużej mierze na odgrywanie postaci i intrygę. Mechanika mocno ograniczona.

Niedziela

10:00-14:00 - RPG: Polaris, rycerska tragedia na najdalszej północy

Prowadzący: Łukasz "Tor" Garczewski

Polaris to pełna magii gra o rycerzach i rycerkach, którzy stają w obronie swojego Miasta i tego co słuszne. To gra o tych, którzy walczą nawet, a może zwłaszcza, gdy na zwycięstwo nie ma już nadziei. To także gra o upadku, walce ze zwątpieniem. Gra nie wymaga wcześniejszego doświadczenia z RPG. Wymagania wiekowe: 16+

RPG 2 - Mała zakrystia w Kosciele Zamku

Wysokiego

Sobota

13:30-18:30 - RPG: Cień Bafometa

Prowadzący: Tomasz Michałowski

Malbork, wiek XIV. W tajemniczych okolicznościach giną zamordowani kolejni bracia Zakonu. Szczegóły mordów są tak szokujące i drastyczne, że Wielki Mistrz zaleca przeprowadzenie cichego dochodzenia wybranym rycerzom zakonnym oraz "specjaliście" od tajemnic natury nadprzyrodzonej i nie tylko - przybyszowi z dalekiej Hiszpanii, członkowi zakonu Calatrava. Tymczasem jeden ze służących ujawnia, że był świadkiem dziwnej rozmowy w podziemiach Zamku Wysokiego - wszystko wskazuje na to, że celem tajemniczych, zamaskowanych osobników będzie sam Wielki Mistrz. Liczą się godziny. Trzeba działać szybko, zapewne brutalnie, ale tak, by bawiący w zamku arystokratyczni goście Zakonu nie poczuli się zagrożeni - ani by żadnemu z nich broń Boże nic się nie stało! Liczy się też dyskrecja i dobre imię wspólnoty. Czy na pewno sprawcy mordów są ludźmi? Czy pogrobowcy innego zakonu rycerskiego nie maczają palców w próbie skompromitowania i osłabienia Krzyżaków? Czy podstępny i przebiegły król Polski nie jest związany z tym wszystkim? Mnóstwo tropów, mnóstwo podejrzeń - a czasu tak mało...

RPG 3 - Izba kuchmistrza

Sobota

14:30-18:30 - Umbrea Urbanarum

Prowadzący:Łukasz "Tor" Garczewski

Kiedy zapada zmrok budzą się potwory. Kilka nocy z życia tętniącego życiem średniowiecznego miasta. Graczki i gracze wcielą się w przeróżnych mieszkańców tej mroczniejszej strony świat - wampiry, duchy, magów, ale także tych nieszczęsnych śmiertelników, którzy w ten świat cieni zabłądzili. Wcześniejsze doświadczenia z RPG nie są wymagane. Wymagana jest pewna znajomość angielskiego (ale nie duża, w razie czego pomożemy). Na podstawie gry fabularnej Urban Shadows.

Games Room

Sobota

14:00-16:00 - Turniej Jungle Speed

16:00-18:00 - Turniej Summoner Wars

Zwiedzania tematyczne

Sobota

11:00-12:30 - Zamek nieznany

Miejsca nieznane, oprowadzenie po częściach zamku średniego i wysokiego, które są niedostępne dla turystów w trakcie standardowego zwiedzania. Doświadczony muzealnik, ekspert od historii i topografii zamku oprowadzi zainteresowanych po strychach, piwnicach i innych fascynujących miejscach. W trakcie oprowadzania dowiedzie się wielu ciekawostek o historii i budowie obiektu. Zajęcia prowadzi Bernard Jesionowski starszy kustosz w Dziale Konserwacji Zamku. Miejsce zbiórki – brama główna przed Zamkiem Średnim.

13:00-15:00 - Od stworzenia świata do Apokalipsy - symbolika Zakonu Krzyżackiego

15:30-17:00 - Magia bursztynu

Niedziela

12:00-13:30 - Goście zamku malborskiego

Opowieść o ludziach, którzy odwiedzili krzyżacką warownię na przestrzeni ostatnich 700 lat. Byli to często ludzie niezwykli, którzy wywarli piętno na czasach, w których żyli. Począwszy od XIV-wiecznych krzyżowców, poprzez królów i książąt, generałów napoleońskiej armii, uczonych i artystów, aż do XX-wiecznych polityków, aktorów i celebrytów. Opowieść doświadczonego przewodnika, który wielokrotnie sam oprowadzał po zamku niezwykłych gości, ostatnio chociażby znaną podróżniczkę Elżbietę Dzikowską. Gawęda połączona ze zwiedzaniem wybranych fragmentów zamku związanych z tematyką opowieści. Zajęcia prowadzi Grzegorz Kita przewodnik muzealny po Muzeum Zamkowym w Malborku. Miejsce zbiórki dziedziniec zamku średniego, ławeczki po stronie zachodniej, przed wejściem na dziedzińcyk przy wielkim refektarzu..

Popkulturowa 2

Sobota

10:00-11:00 - Kreskówki dla początkujących, czyli od czego zacząć

Prowadzący: Łukasz "Tymon" Tymiński

Z roku na rok na rynku kreskówek pojawiają się coraz to lepsze produkcje, fandom powiększa się o kolejne tytuły. Każdy może się w tym pogubić, i zastanawiać od czego zacząć, czy się nie zniechęcę bo przecież to bajki dla dzieci. I tu właśnie wkraczam ja. Pokażę na podstawie kreskówek takich jak "Over the garden wall", "Steven Univers", "Gravity Falls" i wielu wielu innych, że kreskówki można oglądać nie zależnie od wieku. Mogą one tak samo wciągnąć jak dobry serial czy film i wzbudzić wiele emocji. Ważne jest wiedzieć co się lubi żeby dobrze zacząć.

11:00-13:00 - Cosplay - zabawa czy wojna?

Prowadzący: Marta "Magic" Tobolska

Cosplay - dla wielu świetna zabawa, ale coraz częściej staje się walką o byt na konwentach i grupach na fb. Skąd to wynika? Jak unikać hejtów? Zapraszam do dyskusji na cosplayowe tematy tabu.

13:00-14:00 - Cartoon Network, kanał dla dzieci czy dorosłych?

Prowadzący: Łukasz "Tymon" Tymiński

Cartoon network to jeden z najbardziej znanych i największych kanałów z kreskówkami na świecie, tworzy wiele seriali animowanych od początków swojego istnienia. Jednak czy były kiedykolwiek robione dla młodego widza? Przyjrzymy się historii powstawania kanału jako spadkobiercy Hanna Barbera oraz wybranych pozycji, które kiedyś bawiły, a teraz mogą powodować ciarki i wyjaśnić traumę z dzieciństwa. Przyjrzymy się również nowym produkcjom i czy coś się zmieniło w podejściu twórców.

14:00-15:00 - Jak zacząć być komiksowym geekiem?

Prowadzący: Karolina Sypniewska i Piotr Kowal z bloga Geek Kocha Najmocniej

Chcesz zacząć komiksy, ale nie wiesz jak? Przeraża Cię świat komiksów i myślisz, że nie ogarniesz? Podpowiemy Ci co zrobić! Co czytać, gdzie czytać, jak czytać. Kupować, czy nie? Skąd zdobywać wiedzę?

15:00-16:00 - Czy jest coś więcej w serialach "dla nastolatków"?

Prowadzący: Sabina Joeck

Riverdale, 13 Reasons Why, SKAM, Skins - dlaczego są takie popularne? Czy treści kierowane do młodych osób muszą być schematyczne? Czy osoby dorosłe mogą się w nich odnaleźć? Zapraszam na dyskusję nad tymi i wieloma innymi pytaniami.

16:00-17:00 - 802 powody żeby pośmiać się z pokemonów

Prowadzący: Aleksandra "Księżna" Bohdziewicz

Każdy z nas wie jak wygląda Pikachu. Prawdopodobnie nawet kojarzy stworki z pierwszej i drugiej generacji gier. Ale czy kiedyś przyglądaliście się wszystkim kieszonkowym potworom? Grzybki halucynki, worki na śmieci, krzesła - czy mogą być inspiracją dla wyglądu pokemona? Wpadnijcie, a będziecie mieli okazję zobaczyć najciekawsze, najdziwniejsze i najśmieszniejsze spośród wszystkich 802 stworów

17:00-18:00 - Lolita Fashion - fakty i mity

Prowadzący: Aleksandra "Kawaii Narwhal" Kordys

KordysLolita to jeden z najpopularniejszych gatunków japońskiej mody ulicznej ale jakie właściwie ma zasady? Jak ma się do powieści Nobokova? Jak powstała? Na te i inne pytania postaram się odpowiedzieć w czasie prelekcji.

18:00-20:00 - Muzyka w Anime

Prowadzący: Marta "Magic" Tobolska

Anime - co naprawdę buduje jego klimat? Wiele osób nie zwraca na to uwagi, ale jednym z najważniejszych elementów jest muzyka. Trochę o zespołach, trochę o kompozytorach.

Niedziela

9:00-10:00 - Mithril - prezentacja systemu Lotra w grach bitewnych

10:00-11:00 - Kiedy braknie Gry o Tron - mniej znane i warte obejrzenia seriale o tematyce fantasy i średniowiecza - renesansu

Prowadzący: Michał "Meleander" Balkowski

Pamiętam, że zawsze szukałem jednej listy dobrych seriali fantasy, zwłaszcza tych gdzie akcja odgrywała się w średniowieczu. Wiedząc o tym, jak żmudne i trudne potrafi być znalezienie dobrych seriali tego typu od kilku lat zbieram mało znane i często ukryte tytuły na swojej liście obejrzanych seriali, które mogę polecić lub przynajmniej pokazać, że istnieją. Przygotowałem kilkanaście tytułów, o każdym opowiem czego się spodziewać po serialu żebyście wiedzieli, który może wam najbardziej pasować.

11:00-12:00 - LGBT w komiksach Marvela

Prowadzący: Maja "Sunshine A" Rybak

Reprezentacja ma znaczenie! Jak myślicie, ile postaci LGBT ma Marvel? Odpowiedź może Was zaskoczyć.

13:00-14:00 - Lepus Celebrity - króliki w popkulturze

Prowadzący: Dominik "Dominaris" Sztucki

Królik - jaki jest każdy widzi. Jednak w popkulturze te małe, uchat futrzaki nie zawsze są takie słodkie i przytulaśne. Zapraszamy na krótki przegląd najciekawszych króliczych kreacji w filmach, serialach, grach, komiksach i innych miejscach, gdzie udało nam się na nie natknąć. Obiecujemy, że wszyscy uczestnicy prelekcji wyjdą z niej przepełnieni miłością do tych kicających stworów. Ewentualnie zaczną się ich panicznie bać i miewać koszmary z pysiakami w roli głównej.

14:00-16:00 - Pod czerwoną peleryną - analiza czerwonego kapturka

Prowadzący: Aleksandra "Kawaii Narwhal" Kordys

Prelekcja poświęcona postaci czerwonego kapturka jak i całej bajki. W czasie prelekcji postaram się obalić mity i przedstawić ciekawostki związane z kapturkiem. Z uczestnikami dokonamy analizy postaci i zastanowimy się co by było gdyby zmienić pewne znane elementy.

Pracownia Gedeona

Sobota

10:30-11:30 - Dyskusja: Pan Samochodzik na tropie

Prowadzący: Katarzyna "Haji" Papis

Czy życie muzealnika może nie być nudne? Pan Samochodzik przeżył wiele przygód, tropiąc skarby. Odwiedził Malbork, był we Fromborku, spotkał kapitana Nemo, o pogoni za Templariuszami nie wspominając. Kto z nas nie czytał z zapartym tchem? Odświeżmy Samochodzikowe wspomnienia, rozmawiając o ulubionych przygodach i ekranizacjach. Zapraszam także do krótkiego quizu w trakcie panelu.

11:30-12:30 - Dyskusja: Jak żyć w zbroi w dzisiejszych czasach?

Prowadzący: Katarzyna "Haji" Papis

A gdyby tak zbroje rycerskie zachowały się jako element stałego ubrania do dzisiejszych czasów? Gdyby zakładanie zbroi na co dzień byłoby tak naturalne jak wkładanie majtek? Salariman w zbroi w metrze, modelki w zbrojach kąpielowych, pracownicy lotniska... Przydałaby się funkcja chłodzenia!

12:30-13:30 - Yakuza, najliczniejsza na świecie mafia

Prowadzący: Marek "Gedeon" Bemke

13:30-15:30 - LARP: Yakuzamonogatari, opowieści o yakuza - jeep form

Prowadzący: Marek "Gedeon" Bemke

15:30-16:30 - Dyskusja: Starożytno-średniowiecze-ish jako wyznacznik rozwoju dla światów fabularnych

Prowadzący: Katarzyna "Haji" Papis

W jednej dłoni miecz, a w drugiej mistyczna magia. Co jest takiego w Starożytności i w Średniowieczu, że na podobnym etapie rozwoju cywilizacji zbudowanych jest wiele światów fantasy? Co my zrobiliśmy źle, że rozwinęliśmy technikę, zamiast magii? Porozmawiajmy o analogiach i różnicach pomiędzy światami w poszukiwaniu momentu, w którym myśmy przeholowali z rozwojem kosztem magii. Chyba, że to tylko pozornie nastąpiło...

16:30-17:30 - Moda alternatywna w Polsce

Prowadzący: Marek "Gedeon" Bemke

17:30-18:30 - Świat wierzb i kwiatów - opowieść o gejszach

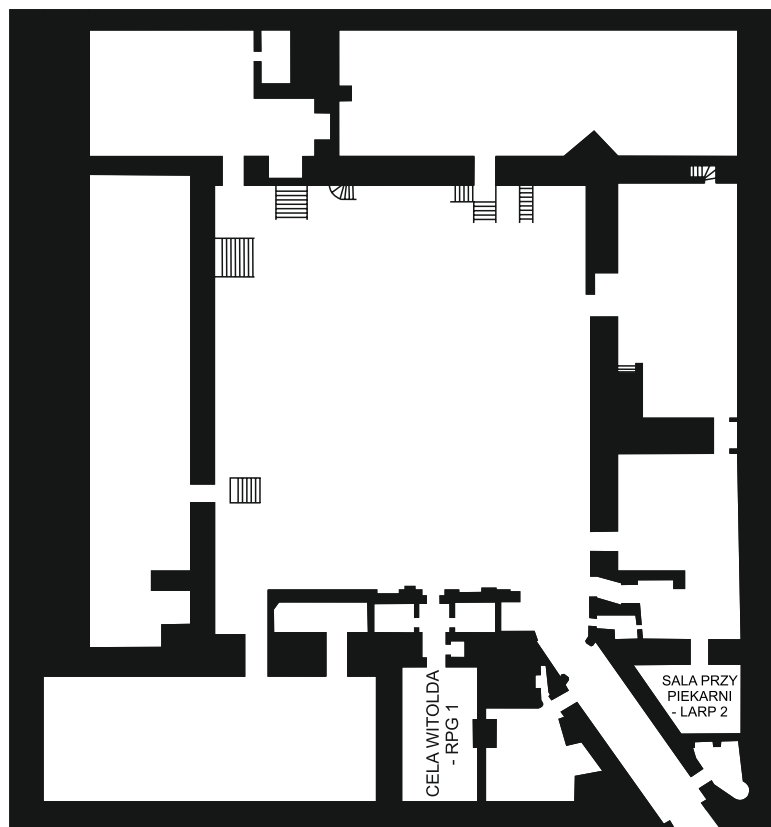
Prowadzący: Barbara "Herami" Drozd

18:30-19:30 - Feudalna Japonia - życie i obyczaje

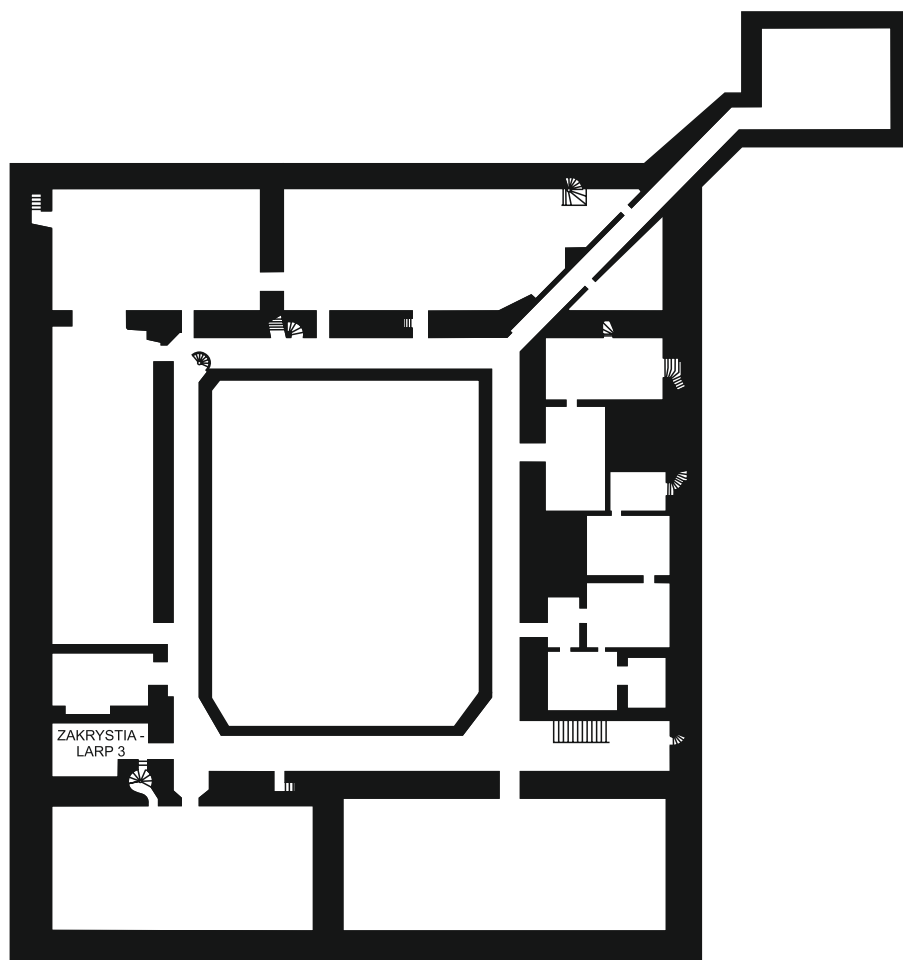
Prowadzący: Barbara "Herami" Drozd

12:30-15:30 - Daj się narysować! Chcesz mieć pamiątkę w postaci komiksowego portretu? A może od zawsze marzyłeś, żeby ktoś dorysował Ci dymek dialogu, bo chciałeś coś powiedzieć, nic nie mówiąc? Znudzona życiem inż. Haji narysuje Ciebie z wielką chęcią, i to totalnie za darmo – bo chce, bo lubi, bo nie ma to prawie żadnego związku z normami PKN.

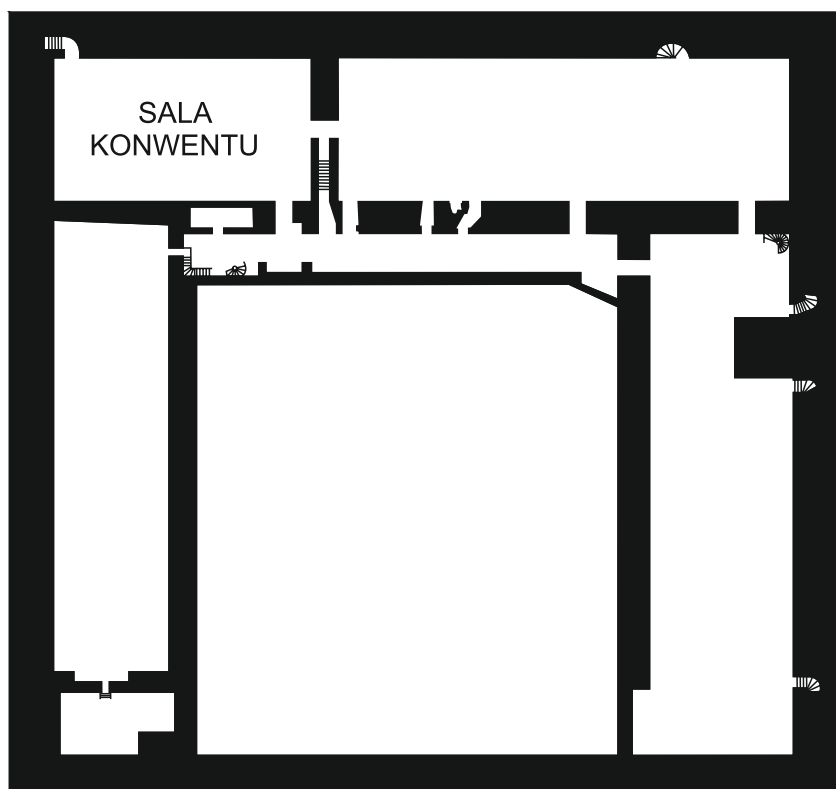
10:00-19:30 - Herbaciarnia



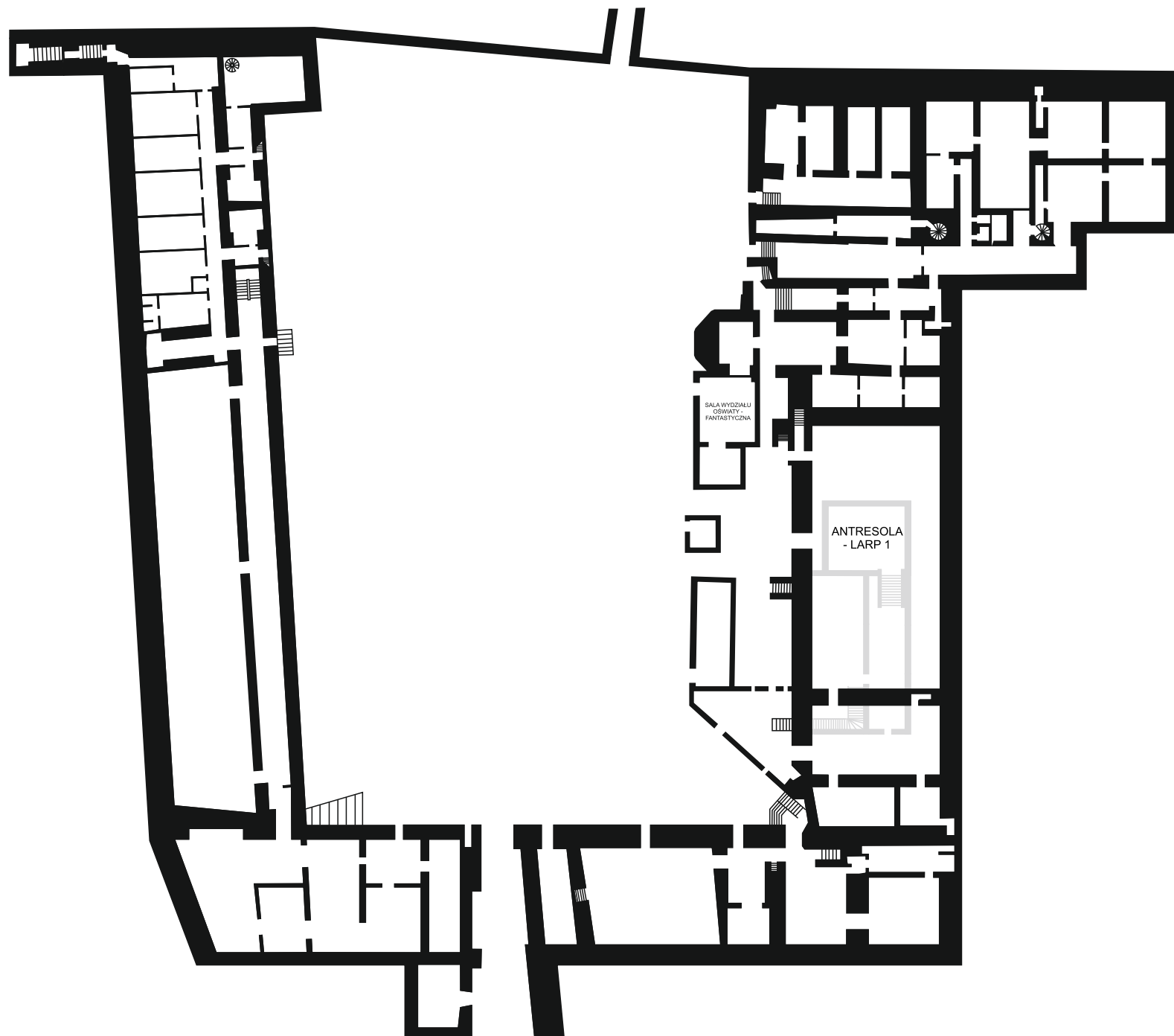
Zamek Wysoki – parter



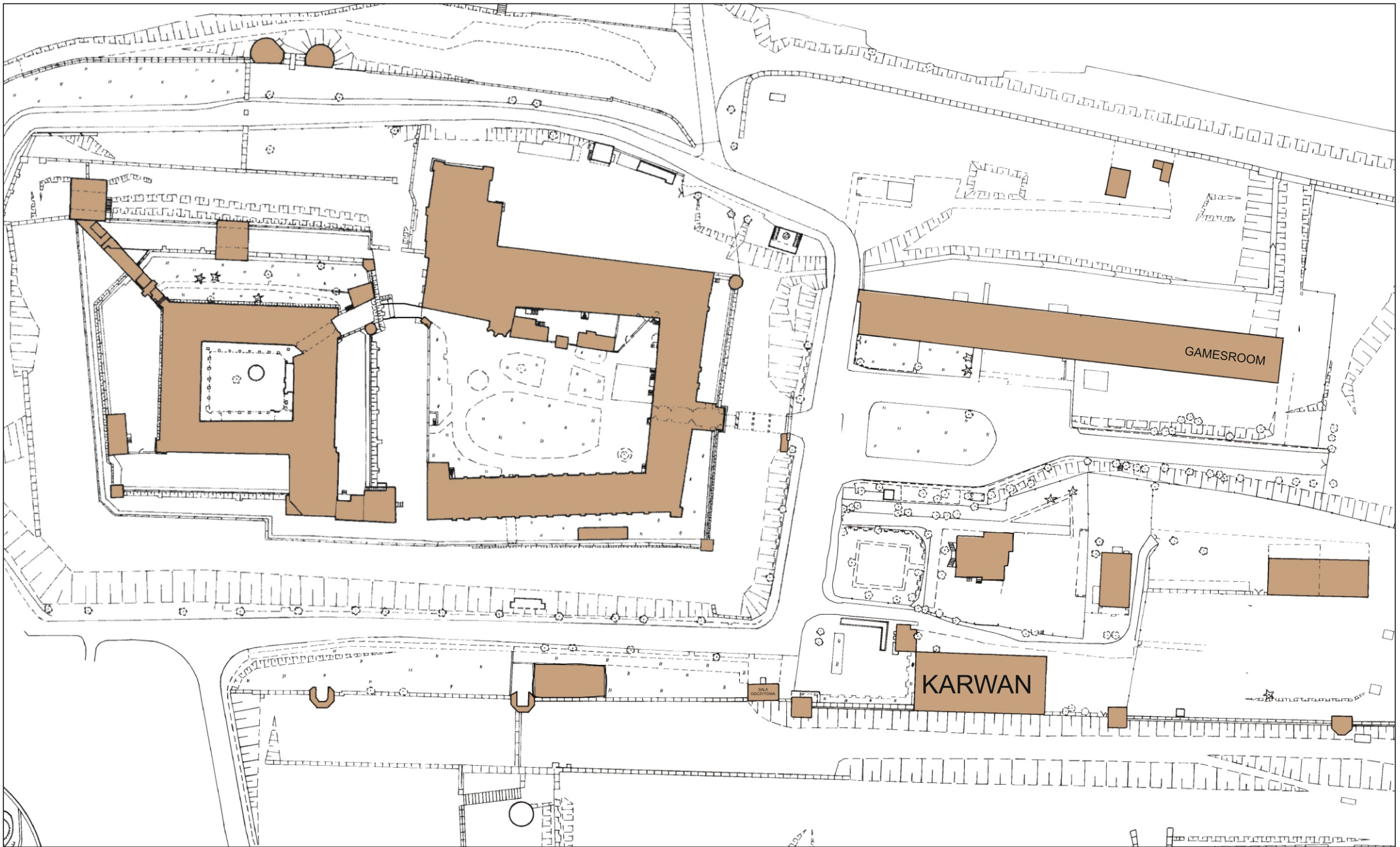
Zamek Wysoki – I piętro



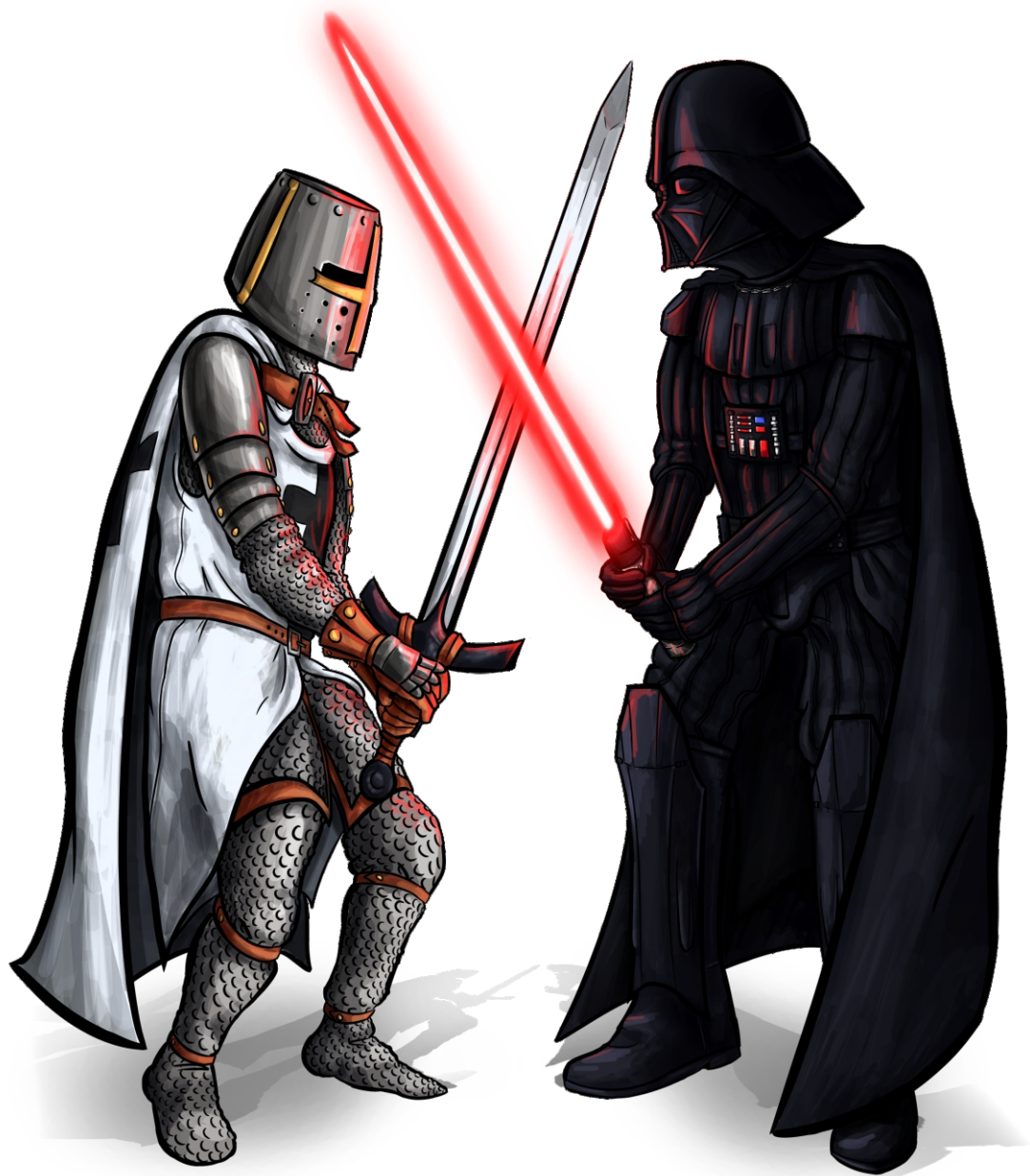
Zamek Wysoki – II piętro



Zamek Średni – parter



Zamek Krzyżacki i okolice



Organizator

MRMM
Młodzieżowa Rada
Miasta Malborka



Partnerzy



Patronat medialny



ARYTMIA.EU
w zawale kultury



**KONWENTY
POŁUDNIOWE**